REO RIZKI ANANDA

Ilmu Komputer | Teknologi, Data & Transformasi Digital

Medan, Sumatera Utara | 0813-7013-6405 | reorizki07@gmail.com | linkedin.com/in/reorizkiananda | reorizkiananda.cloud

PROFIL

Lulusan S1 Ilmu Komputer Universitas Negeri Medan dengan IPK 3,79/4,00 dan pengalaman lintas fungsi dalam pengembangan perangkat lunak, pengelolaan data, operasional perusahaan, serta dokumentasi tata kelola keamanan informasi. Berpengalaman mengembangkan aplikasi web dan mobile serta mendukung proses keamanan siber, SDM, dan keuangan di lingkungan pemerintahan dan korporasi. Aktif berkolaborasi dalam berbagai program penelitian dan pengabdian berbasis teknologi, mencakup pengembangan sistem, pelatihan teknologi, dan implementasi solusi digital di masyarakat. Memiliki pengalaman kepemimpinan sebagai Ketua Peneliti hibah kompetitif dan Ketua Tim KKN yang mengoordinasikan 20 mahasiswa lintas program studi.

PENGALAMAN KERJA

Freelance Informatika Trainer

FlashCom Indonesia **Oktober 2026 – Sekarang**

1. Mengajar UI/UX Design, Web Programming, dan Mobile Programming melalui sesi teori dan praktik.
2. Menyusun materi, latihan, dan studi kasus sesuai tingkat kemampuan peserta.
3. Membimbing peserta dalam pengembangan proyek, penggunaan tools, serta penyelesaian kendala teknis.

IT & Cybersecurity Documentation Support *(Freelance | Program IKASANDI)*

Dinas Komunikasi, Informatika, Statistik dan Persandian Kabupaten Deli Serdang **Juni 2026 - Agustus 2026**

1. Menyiapkan, mengelola, dan memeriksa dokumentasi serta eviden pendukung untuk persiapan asesmen kesiapan keamanan siber melalui Program IKASANDI yang diselenggarakan oleh BSSN.
2. Berkontribusi dalam penyusunan dan penyesuaian SOP, kebijakan, prosedur, serta dokumen tata kelola keamanan informasi sesuai kebutuhan asesmen.
3. Berkoordinasi dengan tim terkait untuk memastikan kelengkapan, konsistensi, dan kesiapan dokumen sebelum proses evaluasi.

Intern - Finance, HR Support & IT Contributor

PT Belawan New Container Terminal (BNCT) **Januari 2025 – Maret 2025**

1. Menginisiasi dan mengembangkan InternTime, aplikasi mobile dengan fitur geolocation untuk mendukung pemantauan kehadiran dan lokasi peserta magang di lingkungan perusahaan.
2. Mengelola administrasi pegawai melalui HRIS Talenta, termasuk input data karyawan baru dan rekapitulasi cuti.
3. Mendukung operasional keuangan melalui rekapitulasi bukti potong PPh 23 dan pengarsipan dokumen Account Payable (AP).

Technical Project Contributor – Program BIMA & LPPM Universitas Negeri Medan

Pengembangan Sistem, Pelatihan Teknologi & Implementasi Digital **2024 – 2026**

1. Terlibat dalam lebih dari 20 kegiatan pengabdian, pelatihan, dan penerapan teknologi di bidang pendidikan, jaringan komputer, dan keamanan siber.
2. Aktif dalam diskusi tim, penyusunan ide, serta pemberian masukan teknis selama perencanaan dan pelaksanaan program.
3. Berkontribusi dalam pengembangan website, LMS, aplikasi pendidikan, serta pelaksanaan pelatihan coding, AI, CBT, AR, Fiber Optic, VoIP, dan mitigasi DDoS.
4. Memberikan dukungan teknis pada kegiatan, penyelesaian kendala teknis, serta dokumentasi kegiatan.

Asisten Dosen

Universitas Negeri Medan **2024 –2025**

1. Mengelola pembelajaran TIK/TICE untuk dua kelas Pendidikan Bahasa Prancis serta Web Design untuk mahasiswa Pendidikan Matematika.
2. Menyusun materi, praktik, tugas, ujian, dan evaluasi pembelajaran.
3. Mengajarkan Microsoft Office dan pengembangan website serta memberikan pendampingan teknis selama kegiatan praktik.

Staf Operasional Data Pemilu
Tim Operasional Kampanye Legislatif, Medan **2024**

1. Mengelola, memperbarui, memvalidasi, dan merekap data saksi, TPS, relawan, serta hasil perolehan suara menggunakan Microsoft Excel dan Google Sheets.
2. Memeriksa kelengkapan dan konsistensi data sebelum proses konsolidasi dan penyusunan rekapitulasi.
3. Mendukung pengolahan data dan administrasi selama periode kampanye dan Pemilu dalam lingkungan kerja dengan tenggat waktu yang ketat.

PENDIDIKAN

S1 Ilmu Komputer
Universitas Negeri Medan **Agustus 2022 – Juni 2026**
IPK: 3.79 / 4.00

1. Finalis Nasional Lomba Karya Tulis Ilmiah DIMAS-TI 2024, Asosiasi MIPA LPTK Indonesia.
2. Karya/Publikasi: 3 karya pada bidang biometrik, gamifikasi pendidikan, dan sistem Smart City berbasis AI.

PENGALAMAN RISET & KEPEMIMPINAN

Ketua Peneliti - Student Grant
LPPM Universitas Negeri Medan **2025**

1. Memperoleh hibah kompetitif Student Grant dan memimpin pengembangan FunAlpha, aplikasi pembelajaran berbasis gamifikasi.
2. Mengoordinasikan tim dan tahapan penelitian mulai dari proposal, pengembangan aplikasi, uji coba lapangan, hingga penyelesaian luaran dan laporan hibah.

Ketua Tim Kuliah Kerja Nyata (KKN)
Universitas Negeri Medan **Juli 2025 – Agustus 2025**

1. Memimpin dan mengoordinasikan 20 mahasiswa lintas program studi serta menjadi penghubung dengan dosen pembimbing dan perangkat desa.
2. Menginisiasi dan mengoordinasikan program Digitalisasi Desa dan UMKM Go Digital serta menangani kebutuhan operasional selama kegiatan.

PROYEK PILIHAN

1. **SmartDocument:** Mengembangkan sistem pengelolaan dokumen rahasia berbasis web dengan integrasi Face Recognition sebagai mekanisme autentikasi dan kontrol akses pengguna.
2. **Laporkanaja.my.id:** Mengembangkan platform pelaporan masyarakat dengan integrasi model kecerdasan buatan dan informasi spasial untuk mendukung pengelolaan laporan masyarakat.
3. **Jelajahsumut.com:** Mengembangkan sistem berbasis web untuk membantu pengguna memperoleh rute perjalanan wisata yang optimal berdasarkan kondisi perjalanan.

KEAHLIAN

1. **Problem Solving & Troubleshooting:** Menganalisis masalah, mengidentifikasi penyebab, dan menentukan solusi pada pengembangan sistem maupun kendala teknis.
2. **Pengembangan Sistem & Data:** Menerjemahkan kebutuhan pengguna menjadi solusi web/aplikasi serta mengolah dan memvalidasi data untuk kebutuhan operasional dan pelaporan.
3. **Dokumentasi, Koordinasi & Pelatihan:** Menyusun dokumentasi teknis, berkoordinasi dengan tim, memberikan masukan teknis, dan mendampingi peserta.
4. **Teknologi & Tools:** PHP, JavaScript, Dart, Laravel, Flutter, Microsoft Excel, Google Sheets, Microsoft Office, HRIS Talenta.

SERTIFIKASI & PENGHARGAAN

1. **Junior Mobile Programmer —** Badan Nasional Sertifikasi Profesi (BNSP)
2. **Alibaba Cloud Certified Associate Developer —** Alibaba Cloud
3. **Certified Developer Generative AI —** Alibaba Cloud
4. **Flutter Expert Track —** Indosat Ooredoo Hutchison Digital Camp
5. **Finalis Nasional Lomba Karya Tulis Ilmiah DIMAS-TI 2024 —** Asosiasi MIPA LPTK Indonesia.